



Prezado Participante,

Obrigado pelo seu interesse na Seletiva SC/KWC – INDOOR KART WORLD CHAMPIONSHIP.

Por favor, leia atentamente estas regras antes de correr. Espera-se que você entenda e siga essas regras em todos os momentos.

O Evento será realizado dia 02/03/2024 no kartódromo Beto Carrero, situado na Rod. Beto Carreiro – Praia da Armação, Penha/SC

Regulamento Geral e informações do Campeonato

1. Restrição de idade – A seletiva é aberta a pilotos com pelo menos 14 anos completos e sem restrição de idade máxima. Os pilotos de 14 a 18 anos devem anexar a inscrição o consentimento dos pais por escrito e estar sempre acompanhados por um adulto.

2. Restrição de peso – a seletiva é composta de 2 categorias de peso: 90kg e 110Kg. Pilotos leves carregam peso no kart para equalizá-los em 90kg. A esteira hospedeira está equipada para suportar até 20 kg, ou 04 Barras de Chumbo de 5kg fornecidos localmente pelo kartódromo. Pilotos com peso abaixo de 70kg precisarão trazer pesos pessoais para atingir o padrão de peso de 90kgs. Inserções de assentos pesados, coletes de peso e outros pesos podem ser usados, mas deverão ser colocados no corpo do piloto por dentro do seu macacão, precisando ser verificados quanto à segurança pelos oficiais da pista para aprovação final. Para peso pessoal, evite pequenos lastros como pastilhas de chumbo de 1 Kg; pedimos para gravar seu chumbo, moldando-o em 1 peça. Certifique-se de levar o suficiente a bordo no início. Em nenhuma hipótese será permitido piloto fora do lastro de sua categoria. A utilização e liberação de bancos de chumbo será decidida pelo Kartódromo Beto Carrero.

3. Todos os participantes assinarão um termo de responsabilidade, declarando estarem aptos a prática esportiva, tanto física quanto mentalmente, e ainda assumindo qualquer responsabilidade por acidentes, e/ou danos físicos durante o evento.

I – Da Inscrição

4. Poderá participar do evento qualquer piloto que cumpra as regras estabelecidas neste regulamento e que tenha pagado a inscrição do campeonato.

4.1 A inscrição somente será efetivada com o pagamento integral, e o preenchimento do formulário exclusivamente através do site <https://brasilkart.com.br/seletivasc>.

5. Taxa de Inscrição:

O Valor da inscrição é de R\$ 870,00 (oitocentos e setenta reais) para uma categoria, e R\$ 1.500,00 (mil e quinhentos reais) para ambas as categorias;

Esses valores poderão ser parcelados em até 03 vezes para inscrições realizadas até 02/01/2024; ou em 2x para inscrições realizadas até 05/02/2024, no cartão de crédito poderá sofrer acréscimos;

6. O piloto que não realizar nenhum pagamento até 02/02 terá sua inscrição invalidada, devendo se inscrever novamente para poder participar.

O pagamento total deverá ser realizado ou previsto até o dia 2/3, sob pena de não poder participar do campeonato.

7. O piloto que tiver inscrito no campeonato, porém por qualquer motivo não puder comparecer, ou se ausentar, poderá receber o valor da inscrição de volta, se informado até 15 dias antes da data

do evento (16/02), e terá descontado a taxa de R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais) para cobrir despesas administrativas.

8. O valor a ser devolvido será efetuado nas mesmas condições do pagamento.

II – FORMATO DA COMPETIÇÃO

9. Haverá duas categorias de peso: 90kg e 110kg;

10. Cada piloto irá disputar 03 baterias (séries classificatórias), com baterias de aproximadamente 14 minutos e formação de grid com super pole, ou seja, uma volta lançada de tomada de tempo.

11. Os pilotos serão liberados juntos, sendo que se o primeiro colocado que abrir a volta alcançar algum piloto que ainda não abriu sua volta de super pole, este estará automaticamente desclassificado e largará na última posição.

12. Decorrido as 3 baterias classificatórias, os 16 melhores de cada categoria farão a grande final. Não haverá descarte.

13. A final constitui em uma corrida de aproximadamente 15 minutos com formação de grid por Match Race. O Match Race é composto por um duelo dos 16 pilotos, estilo mata-mata, onde o piloto dará uma volta de cronometragem, e em seguida deve trocar

de kart com seu oponente, carregando seu lastro, sensor de kart e placa de matrícula. Ele será cronometrado uma segunda vez. Ambas as voltas serão somadas e o menor tempo avançará para a próxima rodada de acordo com a tabela descrita abaixo. Em caso de empate (improvável), a posição na classificação será considerada o resultado de desempate. Os pilotos que perderam na primeira rodada da corrida Match vão alinhar no grid da posição 9 a 16 no grid. Para definir quem larga em último, é determinado que os pilotos que têm uma posição maior no campeonato antes da corrida da partida começarão atrás. Como exemplo, digamos que o piloto 16º no campeonato perdeu sua corrida para o piloto P1 na primeira rodada. O driver 16 certamente começará no 16º. Digamos que o seguinte resultado, o piloto em 2º lugar, perde para o motorista em 12º lugar. Considerando que o piloto em 1º lugar venceu sua partida, então o piloto em 2º lugar que perdeu seu duelo certamente largará em 9º, pois é o melhor classificado entre aqueles que perderam a primeira rodada.

14. Classificatórias - A composição de cada bateria será sorteada aleatoriamente por computador. Isso garante que você enfrentará diferentes competidores a cada rodada de qualificação e permite que você saiba com antecedência seu cronograma de corrida. O sorteio será realizado na quinta-feira dia 29/2. Caso algum piloto se inscreva após essa data irá ingressar na bateria com o menor número de pilotos.

15. Cada rodada de qualificação será precedida por uma sessão de qualificação de volta única. O piloto com a volta mais rápida larga da pole.

16. O grid será definido em fila única, com uma largada lançada em fila indiana, o piloto somente poderá ultrapassar após os cones indicados pela direção de prova.

III – Das Disputas e do Vencedor:

17. Campeonato de Pilotos consiste em pontos individuais do piloto acumulados durante todas as Rodadas de Qualificação, a match race e a Final. Aquele com mais pontos em cada categoria é o vencedor da competição e ganhará a vaga para o campeonato mundial KWC. Não haverá descarte para nenhum piloto.

IV – Sistema de Pontuação:

18. Todas as corridas contam pontos. Os pilotos marcam pontos em todas as corridas com base na escala de pontos abaixo.

1 – 35 pts	9 – 21 pts	17 – 13 pts	25 – 05 pts
2 – 30 pts	10 – 20 pts	18 – 12 pts	26 – 04 pts
3 – 28 pts	11 – 19 pts	19 – 11 pts	27 – 03 pts
4 – 26 pts	12 – 18 pts	20 – 10 pts	28 – 02 pts
5 – 25 pts	13 – 17 pts	21 – 09 pts	29 – 01 pts
6 – 24 pts	14 – 16 pts	22 – 08 pts	30 – 0 pts

7 - 23 pts	15 - 15 pts	23 - 07 pts	
8 - 22 pts	16 - 14 pts	24 - 06 pts	

- 01 ponto adicionais será marcado pelo piloto que fizer a pole e outro pelo que fizer a melhor volta.
- Cada vitória na classificatória Match Race também dará ao piloto mais 2 pontos. Assim o pole position somará mais 8 pontos.

19. A pontuação da final será a seguinte:

1 - 50 pts	9 - 13pts
2 - 40 pts	10 - 10 pts
3 - 35 pts	11 - 7 pts
4 - 30 pts	12 - 4 pts
5 - 25 pts	13 - 3 pts
6 - 20 pts	14 - 2 pts
7 - 18 pts	15 - 1 pts
8 - 15 pts	16 - 0 pts

- 01 ponto adicionais será marcado pelo piloto que fizer a pole e outro pelo que fizer a melhor volta.

19.1 O critério para desempate é a melhor colocação das 3 baterias classificatórias.

V - Categorias e Peso:

20. Haverá duas categorias de peso: 90kg e 110kg.

21. Os karts são equipados para levar até 20kgs de lastro, peso fornecido no kart. Pilotos com peso abaixo de 70 kgs, precisarão trazer pesos pessoais para fazer o peso de 90 kgs. Inserções de assentos pesados, coletes de peso e outros pesos podem ser usados, mas precisarão ser verificados quanto à segurança pelo pessoal do kartódromo e oficiais de pista antes de obter a aprovação final.

22. É de responsabilidade do piloto estar com o peso adequado. O peso deverá ser verificado no início por todos os pilotos, e no final de cada corrida serão conferidas pelos oficiais de box, sendo que ao final a **pesagem será obrigatória para os 6 primeiros colocados de cada bateria.**

23. Se a verificação do peso da corrida for 0,5 kg ou abaixo, resultará em penalidade de tempo de 30 segundos. Se a verificação do peso da corrida encontrar uma diferença maior que 1 kg, resultará em DQ da corrida para aquele piloto.

24. Esquecer ou recusar-se a realizar uma verificação de peso quando solicitado pelos oficiais de pista resultará em DQ da corrida.

VI - Equipamento de Corrida:

25. Capacete, luvas e sapatos de corrida são obrigatórios. São recomendados protetor de constela e balaclava.

26. Rádios de comunicação NÃO são permitidas.

VII - Início e Fim da Corrida:

27. Uma bandeira amarela de percurso completo também é exibida durante as voltas de aquecimento e formação do grid, que antecedem o início de cada corrida. O piloto que não respeitar terá que largar na última posição.

28. Os pilotos não podem abandonar os seus karts após a qualificação, salvo se ocorrer um acidente com ameaça grave, ou se autorizado por um oficial de pista. Deixar um kart sem autorização de pista pode resultar em DQ.

29. Os pilotos serão alinhados em fila única no grid para a largada. A largada será parada (podendo ser alterada pela organização).

30. A corrida terminará quando a bandeira quadriculada for agitada na linha de chegada.

VIII – Karts e Sorteio de Karts:

31. Somente o pessoal de pista pode fazer qualquer manutenção ou mexer nos karts. Peças de reposição, lubrificantes e qualquer tipo de trabalho nos karts por pilotos não são permitidos, incluindo ajustes de pressão dos pneus. Nenhum método de aprimoramento

químico, térmico ou mecânico permitido nos pneus. Isso resultará em DQ do Campeonato.

32. A organização trabalhará em colaboração com o anfitrião para tornar o desempenho de todos os karts o mais igual possível. Todos os karts serão testados antes do evento, e os karts com desempenho mais próximo serão selecionados para uso no Campeonato. Isso significa que os karts melhores e mais lentos serão retirados da seleção.

33. O sorteio dos Kart será feito em sessão prévias as formações de grid das corridas. Todos os pilotos são obrigados a assistir o briefing, caso esteja ausente o mesmo concordará tacitamente com o que for estabelecido. Além do sorteio das séries, qualquer esclarecimento de regra ou decisão de controle de corrida será informado nesta sessão de briefing.

34. Para minimizar a sorte e o azar nos sorteios de karts, um piloto não poderá sortear karts repetidos durante as rodadas de qualificação.

IX - Trocas de Kart:

35. Os Karts não podem ser trocados antes, durante ou após a formação do grid, a menos que um problema mecânico óbvio seja confirmado por um dos mecânicos. Falta de desempenho, dificuldade nas curvas, resultados anteriores ruins NÃO SÃO

FALHAS MECÂNICAS. Se um piloto constatar que o seu Kart tem uma falha mecânica deve procurar um dos mecânicos para testemunhar a situação. A persistência do piloto em trocar de kart após o mecânico ter dito que o kart está bom para pilotar causará uma penalidade ao piloto e ele largará em último. Qualquer tipo de atraso no início da corrida causado por pilotos que estão tentando trocar de Karts, apesar de uma resposta negativa da equipe, dará ao piloto uma penalidade por largar em último. Se os mecânicos atestarem que o Kart tem uma falha o piloto poderá trocar de kart, sendo sorteado um novo kart NO PIT.

36. Troca de Kart durante a corrida: Se um piloto decidir trocar de Kart durante a corrida, ele perderá o tempo necessário para fazer a troca. O piloto deverá entrar no novo kart, sorteado e determinado pela organização. Se um piloto mudar de kart, o novo kart não será considerado um kart usado na próxima vez que houver um sorteio.

37. Ao trocar de Kart é de responsabilidade do piloto certificar-se de que seu lastro completo seja movido para o próximo Kart. Se ele esquecer o lastro do Kart antigo o piloto terá 3 voltas para voltar aos boxes e fazer a correção. Se ele não fizer isso, ele sofrerá um DQ.

38. O piloto que quiser trocar de kart deverá se dirigir à box, não será realizada troca na pista.

39. Um kart que vá para a área de garagem para ser trabalhado não será devolvido ao mesmo piloto.

X – Match Race:

40. A match race será usada para determinar a formação do grid e a atribuição de Kart para a final.

41. O formato Match Race consiste em 16 pilotos colocados em uma disputa no estilo mata-mata com base em suas posições na classificação. Na parte inferior deste artigo você encontrará a configuração.

42. Antes do início de uma Match Race (MR), a organização escolherá entre os 16 melhores Karts a serem sorteados. Após o sorteio dos karts os pilotos serão dirigidos em duplas de acordo com a tabela de classificação. Os pilotos levarão suas placas de matrícula e lastro. Os pilotos A e B serão liberados com pelo menos três segundos um do outro. Uma vez liberado, o piloto deve estar ciente de que está em modo de corrida e em nenhuma hipótese deve puxar o acelerador. Ele receberá a bandeira verde e tentará sua melhor volta por UMA VOLTA. A bandeira de xadrez mostrará ao piloto que ele completou aquela volta. Ambos os pilotos pararão em uma área designada na pista, lado a lado e trocarão de kart. Se necessário, um membro da organização pode ajudar o piloto com seu lastro. Os pilotos são liberados mais uma vez com o mesmo intervalo e farão uma segunda volta cronometrada, novamente com

a bandeira verde e a bandeira quadriculada determinando que o relógio está funcionando. Após a segunda volta, os pilotos pararão novamente na mesma área designada e aguardarão o resultado. O piloto que obtiver o menor tempo ao somar as duas voltas cronometradas avançará para o próximo duelo e escolherá com qual kart quer ficar. Os 8 pilotos que perderam a batalha conduzirão seus karts para os boxes e os colocarão na fila para o grid final da corrida. A classificação do campeonato determinará a posição do grid para aqueles que perderam seus duelos. Como exemplo, digamos que o líder da classificação perdeu sua primeira batalha contra p 16. Ele certamente começará em 9º. Se P16 perder a batalha contra P1, ele certamente começará na 16ª posição. O MR continua até que apenas dois pilotos determinem o pole position.

43. Conforme mencionado anteriormente, uma vez liberados os pilotos estão em modo de corrida e sob nenhuma circunstância devem puxar o acelerador. Se os diretores de corrida descobrirem claramente que um piloto soltou o acelerador, esse piloto perderá o duelo. Após a aprovação dos resultados na pista ninguém pode protestar com o objetivo de alterar o resultado.

44. Falhas e avarias fazem parte da sorte. Se isso acontecer, significa que o piloto perdeu o duelo. Sob nenhuma circunstância uma Match Race será repetida devido a mau funcionamento, colisões ou o fato de um piloto ter alcançado outro piloto mais lento à sua frente.

45. NÃO HÁ ALTERAÇÃO DE KART para o MR. Se um Kart quebra durante o MR, chamamos isso de azar nas corridas. Infelizmente esse piloto vai perder o duelo. A única maneira de um piloto trocar seu kart é se ele descobrir uma falha mecânica grave ANTES do MR começar. O piloto irá pegar um kart que não foi escolhido para o MR e as chances são de que será um kart pior.

46. Se um piloto for encontrado na parte suja da pista com o propósito de prejudicar seu oponente na próxima volta, ele será punido com a perda dessa batalha.

XI - Sistema de Cronometragem:

47. Falha do sistema de cronometragem, embora as falhas do sistema sejam raras, devemos estar preparados para a situação se isso acontecer.

48. Se a corrida estiver com menos de 75% completada e houver uma falha total de cronometragem, sem possibilidade de recuperação das informações de posição, uma nova corrida de metade do tempo original considerando a formação original do grid será reiniciada.

49. Se mais de 75% foi completado, uma nova corrida não será reiniciada, e o último registo de posição salva disponível servirá como resultado da corrida.

50. Se mais de 75% foi completado e nenhum resultado pode ser recuperado, então uma nova corrida obedecendo a largada original com metade do tempo será iniciada.

51. Se apenas um ou alguns resultados de pilotos forem perdidos ou embaralhados, os organizadores tentarão calcular a ordem de chegada correta e anunciar os resultados oficiais posteriormente. Se não for possível, isso será considerado como uma infeliz aposentadoria mecânica eletrônica da corrida. Ainda assim, os pilotos que foram prejudicados pela avaria eletrônica terão direito à pontuação mínima.

XII - Bandeiras:

52. Bandeira Verde: Será dada bandeira verde na volta 1 ou após a interrupção da corrida por qualquer motivo, para reinício de corrida.

53. Amarelo (local): Uma bandeira amarela "local" pode ser exibida em uma seção específica da pista. Significa que há um incidente pela frente, pessoas na pista, um kart parado, algo que exigirá atenção redobrada. Esteja preparado para desacelerar. A passagem não é permitida. Se um piloto passar por outro sob amarelo por engano, o piloto que passou pode devolver a posição e não sofrer penalidade.

54. Azul: O piloto que receber a bandeira azul terá três curvas para entregar sua posição sob pena de receber uma penalidade.

55. Bandeira Vermelha: Uma bandeira vermelha significa que a corrida foi interrompida devido a um acidente grave ou algum outro problema grave. Os pilotos devem desacelerar gradualmente e parar completamente na área designada na pista. Os pilotos devem manter suas posições e estar atentos para não ultrapassar ou ser ultrapassado por qualquer outro enquanto estiver parado. A corrida recomeçará após 1 volta (ou mais) de aquecimento sob condições de bandeira amarela. Os karts se alinharão em fila única atrás do líder da corrida para a bandeira verde na mesma ordem de quando a corrida foi interrompida.

56. Bandeira Preta com bola laranja acompanhada por um número: significa que o piloto identificado pelo número recebeu uma penalidade de tempo e deve parar dentro de DUAS voltas na área de penalidade e cumprir sua penalidade de tempo. As penalidades podem variar de leve a normal de acordo com a gravidade do incidente.

57. Azul com um X vermelho: Leve seu Kart para a área dos boxes para uma troca de Kart ou reparo rápido.

58. Bandeira Preta: Você foi desclassificado, saia do seu Kart da pista e estacione-o próximo à área de pesagem. Você tem três voltas para sair da pista. O não cumprimento desta ordem pode

causar perda de pontos extras e/ou desclassificação do campeonato.

59. Bandeira quadriculada: A corrida acabou, parabéns! Por favor, dirija até a área de pesagem e siga as instruções da equipe de corrida.

XIII – Pilotos, Conduas e Penalidades:

60. O piloto deve estar, assistir o briefing do sorteio do Kart e dúvidas do regulamento. Se ele não estiver presente concordará tacitamente com as alterações ou decisões nele contido.

61. O piloto deve estar pronto sentado em seu Kart quando o oficial de pista permitir que os pilotos entrem em sua volta de aquecimento. Se o piloto não estiver lá porque seu Kart não estava disponível devido a um problema fora do controle do piloto, ele será posicionado para entrar no procedimento de formação do grid por último. Se ele não estiver lá por sua própria culpa, ele não participará do procedimento de formação do grid e largará em último. Somente será permitido aos pilotos que estiverem participando de duas categorias e estiverem na pista, eventual atraso.

62. Qualquer tentativa de ganhar desempenho usando a mão ou os pés de forma inadequada será severamente punida.

63. Gesticular de forma agressiva será punido primeiramente com bandeira de advertência. Se o piloto insistir em gestos agressivos será punido. Se a situação persistir o piloto será desclassificado daquela prova (bandeira preta).

64. O piloto deve obedecer a todos os comandos do oficial de pista. O não cumprimento dos sinais ou instruções da bandeira será punido de acordo com a decisão do diretor de prova sobre o tipo de penalidade com base na gravidade da infração interpretada.

65. Qualquer tipo de agressão física ou verbal entre pilotos dentro ou fora das dependências do kartódromo, incluindo agressões por meio de redes sociais, resultará em punições que variam de acordo com a comissão diretora da prova. As punições possíveis são advertência, suspensão de 1 ou mais corridas com resultado de DQ e/ou DQ de campeonato.

66. Os diretores de prova penalizarão quando o piloto que estiver passando:

- Atinge -intencionalmente ou não- o para-choque traseiro, empurrando o piloto da frente para fora de sua linha normal.
- Atinge o lado do piloto bem na frente dele, com a parte da frente do kart fazendo com que o piloto da frente gire, ou supere fortemente devido ao empurrão na parte de trás.
- Freios além da zona normal de frenagem acertando lateralmente o ultrapassado, e empurrando seu nariz para longe do ápice, onde já estava o kart da frente.

A organização e os promotores não respondem por decisões dos comissários de pista e direção de prova sobre eventuais penalizações sendo estes soberanos em suas decisões.

67. Os diretores de corrida considerarão um movimento de defesa ruim quando um piloto:

- Move seu Kart mais de uma vez em direção a uma linha defensiva em retas

- Não respeita o fato de que o piloto que luta por uma posição logo atrás dele colocou seu Kart ao seu lado com as rodas dianteiras no ponto médio de seu Kart, fazendo assim a curva e fazendo com que o piloto que passava colidisse com as barreiras ou simplesmente não conseguir concluir o passe. Neste caso, o piloto "excessivamente defensivo" receberá uma bandeira de advertência ou uma bandeira TP dependendo da gravidade de seu movimento.

- Se um piloto for ultrapassado, ele pode insistir em permanecer na pista externa enquanto houver espaço para ele na próxima curva. É uma decisão do marechal determinar se um motorista pressionou propositalmente outro contra as barreiras ou se ele realmente não tinha como evitar uma colisão. É proibido empurrar deliberadamente um competidor em direção a uma barreira!

68. Se for constatado que um motorista está dirigindo muito devagar, colocando em perigo outros motoristas, ele será desclassificado. O diretor de corrida considerará qualquer piloto que execute repetidamente voltas 7% mais lentas que o líder uma

ameaça aos outros pilotos. Se o desempenho lento for repetido em uma segunda corrida, o piloto será convidado a deixar o campeonato sem reembolso.

69. Os membros da equipe e o público em geral têm obviamente o direito de torcer pelos seus colegas, familiares e amigos. Eles devem estar cientes de que torcer por um piloto não pode ser misturado com palavras agressivas para outros pilotos. Um piloto pode ser punido na pista por falta de conduta de suas equipes ou torcedores. Se ocorrer má conduta durante uma corrida, o piloto sofrerá uma bandeira de advertência. Se a má conduta continuar, os comissários aplicarão uma penalidade. Se ocorrer conduta imprópria sem a realização de prova.

70. Qualquer tipo de vingança de pista pode ser punido de acordo com a decisão do diretor de prova.

71. Os diretores de prova apenas discutirão assuntos da prova que acabou de terminar. Eles podem reposicionar um piloto se acharem que um erro de julgamento foi realizado. Vídeos não serão aceitos como prova quando exigidos pela direção. Não será admitido qualquer recurso contra eventual punição dos fiscais.

72. Todos os resultados de corrida serão confirmados pelo Controle de Corrida e declarados oficiais após análise. A comissão diretora tomará decisão e será sempre soberana.

73. Penalidades que podem ser aplicadas pelos diretores para situações de pista, já aplicadas no resultado final da rodada classificatória e/ou final.

I – Leve – 5 segundos após a corrida.

II – Média - 10 segundos após a corrida

III – Grave – 15 segundos do tempo final.

IV – Gravíssimas – 20 segundos do tempo final.

XIV – DIREÇÃO DE PROVA:

74. O Controle de Corrida será formado por membros da organização. A direção de prova é imparcial, sem preferência por nenhum competidor. Todos os pilotos serão tratados da mesma forma, ou seja, ex-campeões, vencedores de corridas ou simplesmente recém-chegados ao evento.

75. Nosso objetivo é tornar este evento memorável para todos os envolvidos.

XV – DAS OBRIGAÇÕES DOS PILOTOS

76. Todos os inscritos declaram estar em perfeitas condições físicas, mental e de saúde, apto a participar de competições de kart; declaro que tenho conhecimento e acatarei o regulamento; declaro que estou ciente dos perigos inerentes a prática do kartismo; e declaro que estou ciente de que devo respeitar a

integridade física e moral dos demais pilotos, organizadores, kartódromo e terceiros.

77. Também declaro que assumo individual e total responsabilidade por quaisquer danos físicos, materiais e morais que eu possa sofrer ou causar a outras pessoas, motivo pelo qual isento de qualquer responsabilidade os organizadores, o kartódromo, os funcionários, os colaboradores e terceiros.

78. Por fim, autorizo o uso de minha imagem em todo e qualquer material entre vídeos, fotos, documentos e outros meios de comunicação, para ser utilizada em campanhas Promocionais e institucional.

79. A presente autorização é concedida a título gratuito, abrangendo o uso da imagem acima mencionada em todo território nacional e no exterior, em todas as suas modalidades.

80. Por esta ser a expressão da minha vontade declaro que autorizo o uso acima descrito sem que nada haja a ser reclamado a título de direitos conexos à minha imagem ou a qualquer outro.

XVI – PREMIAÇÃO

81. Os pilotos de 1º a 5º lugar em cada categoria ganhará troféus exclusivo e brinde dos patrocinadores. O vencedor de cada categoria (90kg e 110kg) ainda ganhará uma vaga no KWC do Brasil

2024 que será realizado em São Paulo no kartódromo da Granja Viana nos dias 21/07 a 27/07/24.

82. Caso seja aberto mais vagas e haja, mais de 75 inscritos na categoria, o ganhador também será premiado com a passagem aérea (navegantes-são Paulo-navegantes) e a hospedagem (Ibis budget ou similar).

83. O piloto que não puder comparecer no KWC, poderá ceder, vender, ou negociar por sua conta a inscrição, devendo informar a organização até **20/03/24** quem irá participar do campeonato, sob pena de perda dos prêmios.

84. Caso um mesmo piloto ganhe as duas categorias, o vice-campeão na categoria com o maior número de pilotos inscritos herdará a segunda vaga;

85. **Os pilotos com classificação final (categoria 90kg) de 2º colocado até 7º colocado; e (categoria 110kg) de 2º colocado até 3º colocado poderá até 20/03/24**, informar a organização que tem interesse na participação no KWC Brasil, conquistando o direito de **comprar** junto a organização a sua inscrição. Caso não se manifeste até essa data será convocado o piloto com classificação subsequente na categoria.

86. Serão sorteados e/ou distribuídos outros brindes e prêmios a todos os pilotos inscritos no campeonato de acordo com os critérios da organização.